

昼間部 工業専門課程 情報メディア学科[2年制]

実務経験のある教員による授業科目の時間数 340

頁数	科目区分	必修 選択必修	授業科目	授業 形態	第一学年		第二学年		授業時数 合計	単位数 合計	実務家 教員
					授業時数	単位数	授業時数	単位数			
1	一般科目	必修	就職ゼミナールⅠ	講義	20	4			80	4	○
2				演習	60						
3		選択必修	就職ゼミナールⅡ	講義			20	4	80	4	
4				演習		60					
5			就職セミナー	講義	5	1			20	1	○
6	演習	15									
7	専門科目	必修	ゲームプログラミング演習	講義	20	4			80	4	
8				演習	60						
9		P C 基礎	講義	10	2			40	2		
10			演習	30							
11		C G 演習	講義	20	4			80	4		
12			演習	60							
13		Webデザイン	講義	10	2			40	2		
14			演習	30							
15		システム開発Ⅰ	講義	10	2			40	2	○	
16			演習	30							
17		システム開発Ⅱ	講義	10	2			40	2	○	
18			演習	30							
19		表計算演習	講義	10	2			40	2		
20			演習	30							
21		文書作成演習	講義	10	2			40	2		
22			演習	30							
23		商品開発演習	講義	60	4			80	4		
24			演習	20							
25		デザイン基礎	講義	20	4			80	4		
26			演習	60							
27		アルゴリズム基礎	講義	10	2			40	2		
28			演習	30							
29		3DモデリングⅠ	講義	20	4			80	4		
30			演習	60							
31		J a v a	講義	20	4			80	4		
32			演習	60							
33		2D ゲーム制作Ⅰ	講義	20	4			80	4		
34			演習	60							
35		ゲームデザインⅠ	講義	30	2			40	2		
36			演習	10							
37		C G 演習Ⅱ	講義	20	4			80	4		
38			演習	60							
39	デザイン演習Ⅰ	講義			60	4	80	4			
40		演習		20							
41	商品開発演習Ⅱ	講義			60	4	80	4			
42		演習		20							
43	プレゼンテーション演習	講義			10	2	40	2			
44		演習		30							
45	ミュージック基礎	講義			20	4	80	4	○		
46		演習		60							
47	総合ゲーム制作	講義			20	4	80	4			
48		演習		60							
49	動画編集	講義			20	4	80	4			
50		演習		60							
51	デザイン演習Ⅱ	講義			20	4	80	4			
52		演習		60							
53	ゲームデザインⅡ	講義			20	4	80	4			
54		演習		60							
55	情報分析演習	講義			10	2	40	2	○		
56		演習		30							
57	卒業作品制作		演習			160	8	160	8		
必修科目合計					320	16	80	4	400	20	
選択必修科目合計					740	37	840	42	1580	79	
卒業に必要な総授業時数					920	46	800	40	1720	86	

※選択必修科目については、1年次30単位以上、2年次36単位以上を取得する。