

頁数	科目区分	必修 選択必修	授業科目	授業 形態	第一学年		第二学年		授業時数 合計	単位数 合計	実務家 教員		
					授業時数	単位数	授業時数	単位数					
1	一般科目	必修	就職ゼミナールⅠ	講義 演習	20 60	4			80	4	○		
2			就職ゼミナールⅡ	講義 演習			20 60	4	80	4			
3		選択必修	就職セミナー	講義 演習	5 15	1			20	1	○		
4			ビジネスマナー	講義 演習			10 30	2	40	2	○		
5	専門科目	必修	ゲームプログラミング演習	講義 演習	20 60	4			80	4			
6			P C 基礎	講義 演習	10 30		2		40	2			
7			C G 演習	講義 演習	20 60	4		80	4				
8			Webデザイン	講義 演習	10 30	2		40	2				
9		選択必修	システム開発Ⅰ	講義 演習	10 30	2			40	2	○		
10			システム開発Ⅱ	講義 演習	10 30		2		40	2	○		
11			表計算演習	講義 演習	10 30	2			40	2			
12			文書作成演習	講義 演習	10 30		2		40	2			
13			商品開発演習	講義 演習	60 20	4			80	4			
14			デザイン基礎	講義 演習	20 60		4		80	4			
15			アルゴリズム基礎	講義 演習	10 30	2			40	2			
16			3 D モデリングⅠ	講義 演習	20 60		4		80	4			
17			J a v a	講義 演習	20 60	4			80	4			
18			2 D ゲーム制作Ⅰ	講義 演習	20 60		4		80	4			
19			ゲームデザインⅠ	講義 演習	30 10	2			40	2			
20			C G 演習Ⅱ	講義 演習	20 60		4		80	4			
21			デザイン演習Ⅰ	講義 演習			60 20	4	80	4			
22			商品開発演習Ⅱ	講義 演習			60 20		4	80	4		
23			プレゼンテーション演習	講義 演習			10 30	2	40	2			
24			ミュージック基礎	講義 演習			20 60		4	80	4	○	
25			総合ゲーム制作	講義 演習			20 60	4	80	4			
26			動画編集	講義 演習			20 60		4	80	4		
27			デザイン演習Ⅱ	講義 演習			20 60	4	80	4			
28			ゲームデザインⅡ	講義 演習			20 60		4	80	4		
29			情報分析演習	講義 演習			10 30	2	40	2	○		
30			卒業作品制作	演習			160		8	160	8		
必修科目合計					320	16	80	4	400	20			
選択必修科目合計					740	37	840	42	1580	79			
卒業に必要な総授業時数					920	46	800	40	1720	86			

※選択必修科目については、1年次30単位以上、2年次36単位以上を取得する。