

実務経験のある教員による授業科目の時間数 400

頁数	科目区分	分類	必修 選択必修	授業科目	授業 形態	第一学年		授業時数 合計	単位数 合計	実務家 教員		
						授業時数	単位数					
1	一般科目	共通	必修	就職ゼミナールⅢ	講義 演習	20 60	4	80	4			
2		A・C群	選択必修	ビジネスマナー演習	講義 演習	10 30	2	40	2	○		
3		C群	選択必修	時事研究Ⅱ	講義 演習	20 60	4	80	4			
4	専門科目	A群	選択必修	コンピュータシステム演習Ⅰ	講義 演習	20 60	4	80	4			
5				総合演習Ⅳ	講義 演習	10 30	2	40	2			
6				プレゼンテーション応用演習Ⅰ	講義 演習	20 60	4	80	4			
7				J a v a 演習Ⅰ	講義 演習	20 60	4	80	4			
8				ハードウェア演習	講義 演習	20 60	4	80	4			
9				ソフトウェア演習	講義 演習	20 60	4	80	4			
10				システム設計演習	講義 演習	20 60	4	80	4			
11				情報管理演習	講義 演習	20 60	4	80	4			
12				コンピュータシステム演習Ⅱ	講義 演習	20 60	4	80	4			
13				総合演習Ⅴ	講義 演習	10 30	2	40	2			
14				B群	選択必修	情報処理技術者試験対策Ⅳ	講義 演習	20 60	4	80	4	
15						情報処理技術者試験対策Ⅴ	講義 演習	20 60	4	80	4	
16						JavaScript応用	講義 演習	20 60	4	80	4	
17		JavaScript応用演習	講義 演習			20 60	4	80	4			
18		Webアプリ開発応用	講義 演習			20 60	4	80	4			
19		Webアプリ開発応用演習	講義 演習			20 60	4	80	4			
20		モバイルアプリ開発応用	講義 演習			20 60	4	80	4			
21		モバイルアプリ開発応用演習	講義 演習			20 60	4	80	4	○		
22		C群	選択必修	ホームページ作成応用	講義 演習	20 60	4	80	4			
23				ミュージック応用	講義 演習	20 60	4	80	4			
24				デジタル楽曲制作応用	講義 演習	10 30	2	40	2			
25				総合ゲーム制作応用	講義 演習	20 60	4	80	4			
26				動画編集応用	講義 演習	20 60	4	80	4			
27				デザイン演習Ⅲ	講義 演習	20 60	4	80	4			
28				ゲームデザインⅢ	講義 演習	20 60	4	80	4			
29				A群 C群	選択必修	J a v a 演習Ⅱ	講義 演習	20 60	4	80	4	
30		システム開発演習Ⅰ	講義 演習			10 30	2	40	2	○		
31		システム開発演習Ⅱ	講義 演習			10 30	2	40	2	○		
32		卒業システム開発	演習			160	8	160	8	○		
33		プレゼンテーション応用演習Ⅱ	講義 演習			20 60	4	80	4			
34		情報分析応用演習	講義 演習			10 30	2	40	2	○		
35		卒業研究	演習			160	8	160	8			
36		B群 C群	選択必修			プレゼンテーション応用演習	講義 演習	10 30	2	40	2	
37						卒業制作	演習	160	8	160	8	
38						卒業作品制作	演習	160	8	160	8	
						授業時数	単位数	授業時数 合計	単位数 合計			
必修科目授業時数および単位数						80	4	80	4			
選択必修科目授業時数および単位数												
A群						1360	68	1360	68			
B群						1000	50	1000	50			
C群						1600	80	1600	80			
卒業に必要な総授業時数および単位数						800	40	800	40			

※選択必修科目については次の通りとする。

・情報システム専攻及び情報処理専攻は、A群・B群・C群から36単位以上取得するものとする。